

L'Escape Game du Confinement

L'heure est grave... mais pas désespérée. Cela fait maintenant 3 semaines qu'un terrible virus a contaminé la France entière. Les écoles ont fermé leur porte, les enseignants travaillent à distance. Toutes les forces vives du pays sont mobilisées vaincre l'épidémie.

Tous les habitants sont confinés chez eux, avec l'impossibilité de sortir. Alors, pour égayer la monotonie de ce gigantesque confinement un Escape Game s'impose. Et nous sommes certains que vos élèves en trouveront la clef !

Confions leur une mission pour cette grande quête vers la sortie, transformons leur intérieur en laboratoire de recherche, en arche pour sauver les animaux, proposons leur d'ouvrir des portes vers l'imaginaire de Claude Ponti, et tous ensemble unissons nos forces pour surmonter cet enfermement !

Règlement :

Ce grand défi logico-mathématique s'adresse à trois niveaux d'élèves :

- GS/CP
- CE1/CE2
- CM1/CM2

Si vous souhaitez participer, il faut d'abord inscrire votre classe par mail à cette adresse (florent.houde@ac-amiens.fr) en indiquant :

- Nom de l'école :
- Nom de l'enseignant :
- Niveau(x) choisi(s) :
- Effectif de la classe :

Principe du défi :

Pour atteindre l'objectif de déconfinement, il faut résoudre des énigmes.

Cet Escape Game mathématique ne nécessite pas de matériel particulier mais les énigmes peuvent s'avérer plus simples à résoudre par la manipulation en utilisant quelques objets très simples à trouver.

La résolution des énigmes de chaque PALIER permet de débloquent les énigmes du PALIER suivant, et ce jusqu'à la sortie du confinement. Pour débloquent l'énigme du PALIER supérieur, il faudra néanmoins réunir un nombre de solutions valides supérieur à la moitié de l'effectif élèves de la classe.

Marche à suivre :

Chaque enseignant inscrit récupère la fiche énigme pour les élèves de sa classe et se charge de leur communiquer. Les fiches énigmes sont à récupérer sur le PIA, dans le groupe Escape Game du Confinement (voir le tutoriel à disposition), dans le dossier de sa classe : **énigme PALIER 1** (puis 2, 3, ...). **N'oubliez pas de prendre aussi la fiche-réponse qui permettra aux élèves de communiquer leurs résultats. Il faudra la leur fournir également.**

Les fiches réponses qui vous seront envoyées par les élèves sont à déposer dans le dossier « fiches réponses » correspondant au niveau de classe choisi. Cette « boîte aux lettres » sera relevée les

mercredis et dimanches soirs (sauf pendant les vacances scolaires). En cas de validation, un dossier contenant l'énigme du PALIER supérieur sera accessible, contenant les nouvelles fiches énigmes à distribuer. **Il n'y a aucun délai d'envoi, les enfants peuvent prendre tout le temps qui leur paraît nécessaire pour solutionner les énigmes.**

Les « fiches réponses » peuvent être restituées dans un format doc ou docx, odt ou pdf, ou même un format image, selon les possibilités de transmission des élèves. Elles doivent cependant être parfaitement **lisibles**.